

Une BD + un jeu!

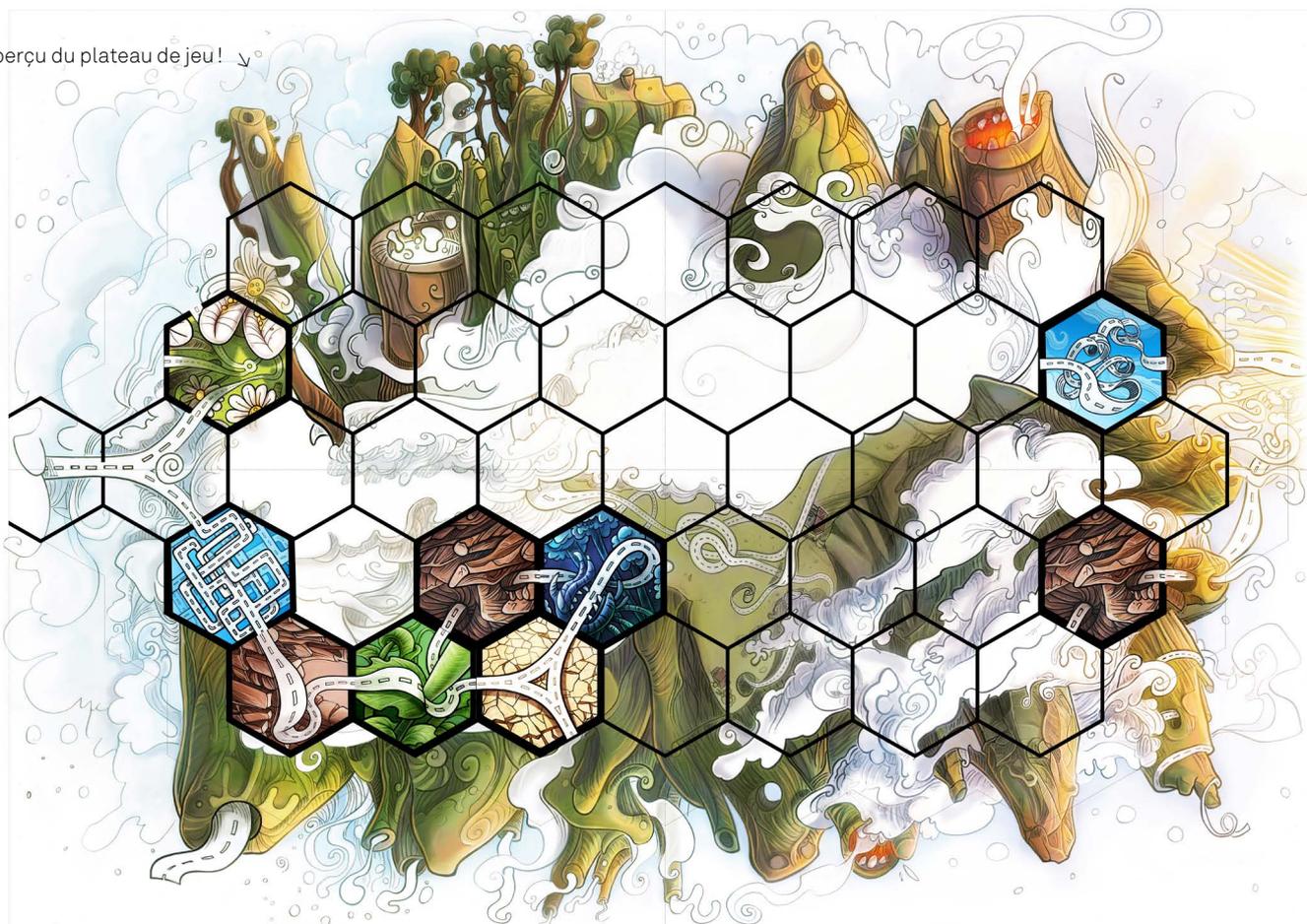


1. Cette année, **la nouvelle BD** d'A.Auderset est **Azvaltya 3**.
2. **Une recherche de fonds** est organisée pour couvrir les frais d'impression.
3. Le **collector** est un **jeu de société**.
4. La recherche de fonds a un 2ème but : permettre à ce jeu de sortir aussi en magasin en version non collector (au prix d'un jeu normal) en 2022.

Parlons du jeu

Le but : Ce n'est pas un jeu « chrétien », qui demande de connaître la bible pour pouvoir y jouer. Mais tous les joueurs, croyants ou non, sont embarqués dans un moment de divertissement sympa qui les obligera à forcément réfléchir sur ces questions. Un amusement qui sensibilise aux choses de Dieu, sans en avoir l'air, en fait, un jeu exceptionnel.

Petit aperçu du plateau de jeu! ↘



Pionnier

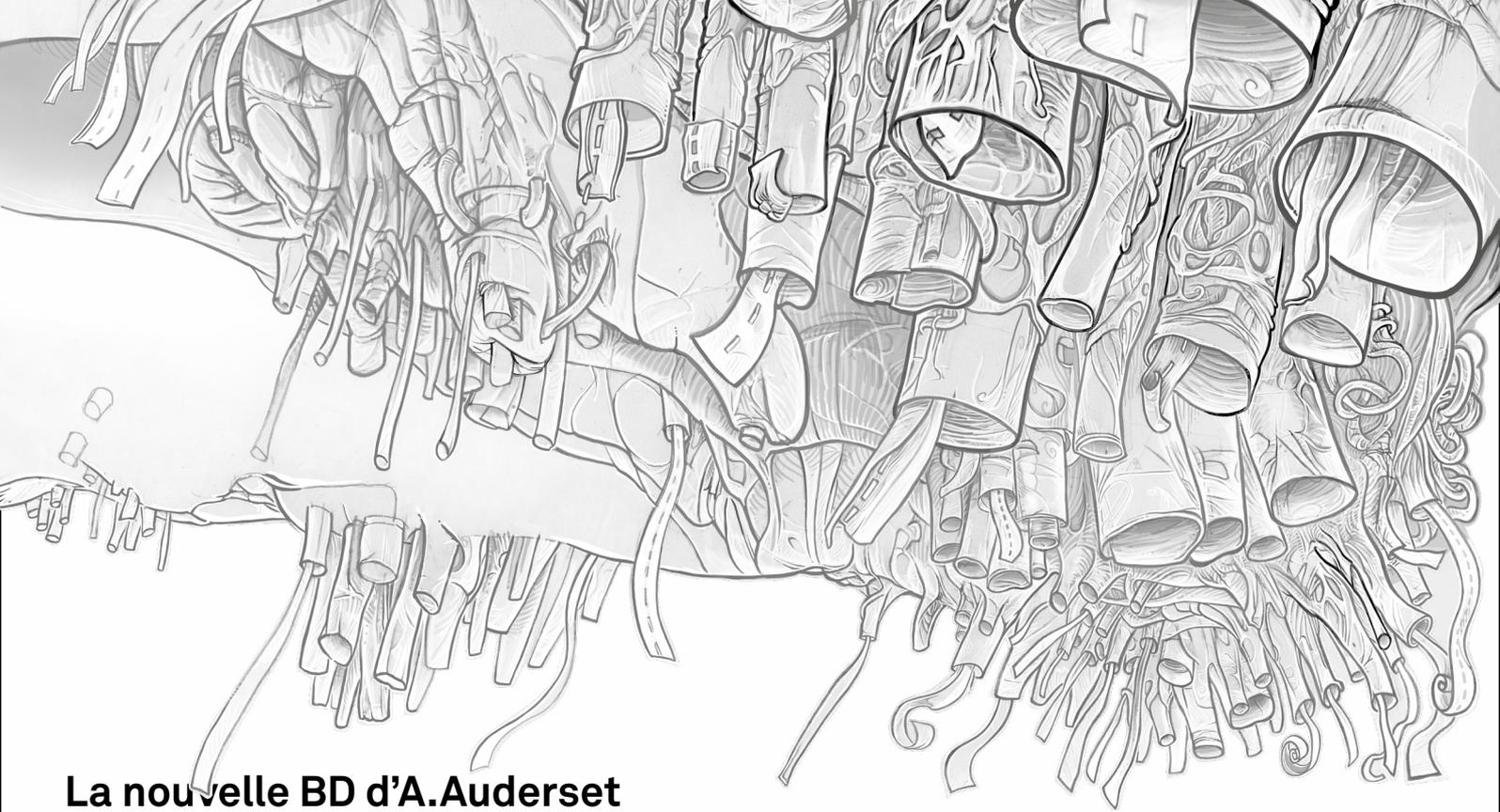
Toute l'équipe de l'Atelier s'est plongée dans cette aventure. J'ai d'abord engagé un spécialiste tout droit sorti d'une école de Gamer design/creator (voir page 3), puis une dessinatrice 3D, pour créer des pièces. Nous avons découvert l'impression 3D, réfléchi à des cartes, jetons, plateaux, tuiles, minuteur, etc... C'est passionnant!

Mais quand je réfléchis un peu trop à tous ces pas de foi déjà accomplis, j'avoue : ça me fait flipper. Je me reconforte alors auprès de Dieu (pour qui rien n'est compliqué). Très vite, je réalise une fois de plus que c'est un super moyen d'atteindre notre entourage. **Mais comment se fait-il qu'on n'y ait pas pensé avant!?** N'est-ce pas là quelque chose de bien plus attrayant qu'une invitation à écouter une prédication dans une église (que certains imaginent être une secte)!?

Embarquez avec nous

Participez à cette aventure avec nous! J'ai besoin de votre implication pour que ça marche! On vous explique tout ça dans cet ElValero.

Youhouhou! Gloire à Dieu! Merci à Lui de susciter de tels projets! Et quel honneur de faire cela avec LUI. Ça signifie qu'il a encore et toujours à cœur de changer des vies! Nous sommes encore dans les temps de la grâce, nous devons y croire.



La nouvelle BD d'A. Auderset (sortie automne 2021)

Azvaltya 3 Les profondeurs

Marcel* n'est pas dans ce monde par hasard !
A la fin du tome précédent, le personnage principal de cette saga s'en doutait déjà, mais à la fin de celui-ci, il n'y a plus de doute possible : **il y a + ici-bas !!**

Aventure

Marcel va devoir affronter un troupeau de monstres géants. Le monde d'Azvaltya va s'écrouler sur lui. Notre héros va découvrir l'amour de Camille et c'est... compliqué ! Il va devoir sortir de sa zone de confort, faire confiance à Jays (ce personnage que l'on pourrait assimiler à Jésus et emprunter des chemins complètement ouf, des voies jamais empruntées auparavant.

Marcel va comprendre que le pire obstacle au bonheur, c'est souvent soi-même. Quel pire ennemi que son propre aveuglement sur la vie ? Cette incapacité à voir ce qui est pourtant évident ? Qui sait... ? Peut-être que vous aussi allez vous reconnaître dans cette belle histoire... ?

Marcel comprend aussi que tous ses choix de cœur ont une influence directe sur sa vie. Qu'il ne peut pas se contenter de se dédouaner sur la malchance pour tout ce qui lui arrive. Mais aussi et surtout : qu'**il y a quelque chose d'autre**, un truc clef qui lui manque...

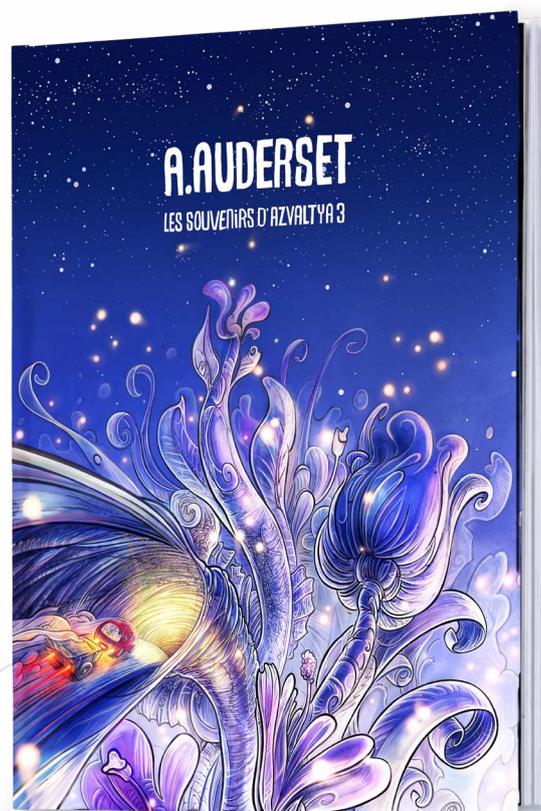
et si c'était le lien avec son Créateur ?

Chercher +

En même temps que ce petit personnage, le lecteur voyage en lui-même.

Mon but est que ce dernier cherche + loin, qu'il ne s'arrête pas à ce que la société lui propose. Qu'il soit poussé à réfléchir **sur le sens de sa vie**, fasse un pas vers son Créateur.

Dans le milieu de la BD ce style d'histoire (aventure / science-fiction / fantastique) est très prisé de nos jours.



Azvaltya, le jeu

Les Anges gardiens



C'est un jeu de plateau et de coopération.

Les joueurs prennent le rôle d'anges gardiens. Le Créateur du monde d'Azvaltya leur a donné la difficile mission de veiller sur Marcel.

Mais ce personnage, bien que sympathique, a sa propre volonté, (représentée par des compteurs et des cartes). Et pour le dire clairement, ce bougre d'imbécile ne prend pas toujours les bonnes décisions dans sa vie 😊.

Marcel doit traverser le plateau de jeu d'un bout à l'autre, mais il ne voit pas sa vie à LONG TERME (pas plus qu'une case après l'autre), et ne sait pas trop ce qui est le mieux pour lui.

Heureusement, les anges (nous!) VOIENT TOUT D'AVANCE ! En fins STRATÉGES, nous devons donc arranger des circonstances favorables. Nous plaçons les morceaux de routes les plus pertinents devant lui et imaginons le chemin qui pourra le conduire à l'étape suivante de sa vie. Sur ces voies se trouvent également des émotions qui changeront l'attitude de Marcel et... **Rââââ** quelle prise de tête! **En plus le temps est limité !!!**

Jeu parabole

Davantage qu'un bon moment, ce jeu nous apprend la sagesse. Le temps d'une partie, nous avons le point de vue d'en haut. En jouant, nous comprenons mieux pourquoi il est parfois bénéfique de permettre certaines épreuves afin de sauver la peau de notre protégé. Nous arrivons alors plus facilement à relativiser des situations de nos propres vies et les: « mais pourquoi Dieu permet qu'une telle chose arrive?! ». Un chemin difficile peut parfois conduire au bonheur (et inversement).

Le temps d'un jeu, nous comprenons le job difficile de notre Créateur et changeons notre vision simpliste des choses. Lui seul sait quel chemin est bon pour nous. Car notre vision limitée nous empêche souvent de le suivre. Mais quel que soient nos choix, Dieu cherchera toujours à rattraper le chemin devant nous pour qu'on puisse avancer malgré tout.

Salut, moi c'est Nicolas !

Je me souviens qu'enfant je lisais les BD d'Alain en me disant « Waah ! C'est trop cool ! Et en plus ça parle de Dieu ! »

Et ado, je décide de faire pareil, mais avec des jeux ! Je suis pris dans une école après plusieurs refus, quand j'arrive à Paris, je me fais voler mon ordi, je n'ai pas un rond et pas d'appart. Mais Dieu est avec moi et j'obtiens finalement la Licence Pro de Game Design de Bobigny.

Pour valider cette formation, il faut trouver un stage, je galère, mais décide de faire confiance à Dieu. Il me montre que c'est à l'Atelier Auderset qu'il faut aller pour créer un jeu de société sur la BD d'Azvaltya.

C'est mon premier gros projet et je travaille dessus depuis 9 mois. Je suis trop content de bosser avec cette équipe de fous de l'Atelier, mais surtout avec la complicité de Dieu parce que, comme Alain, je vais souvent à la forêt pour Lui demander de l'inspiration.

Et aujourd'hui, c'est mon rêve d'ado qui s'accomplit : **J'ai fait mon premier jeu avec Dieu !**

Vous aussi, persévérez dans les rêves que Dieu vous donne, ça en vaut la peine.



Participez à la sortie d'Azvaltya 3

Quoi? L'Atelier Auderset a besoin de vous pour pouvoir imprimer la BD Azvaltya 3 et sortir le jeu de société.

Où? Participez sur Indiegogo avec le lien : auderset.com/campagne-azvaltya-3

Quand? La campagne → **Du 11 mai au 9 juin**
Des news → Tous **les mardis à 19h00**, sur YOUTUBE (chaîne d'Alain Auderset)

Combien? Si on atteint :

35'000 CHF → On imprime !

60'000 CHF → On peut payer les salaires de toute l'équipe qui a bossé pour le jeu !

100'000 CHF → Le jeu sort à plus grande échelle sur le marché !



Un cadeau de remerciement sera offert aux participants en plusieurs paliers !

En échange de votre contribution, l'atelier vous réserve une palette de goodies exclusifs ! Partant d'un pack de cartes postales «Azvaltya 3», jusqu'au fameux collector 2021 en passant par diverses récompenses, de quoi ravir vos pupilles !

+ d'informations suivront en temps voulu sur :

auderset.com/campagne-azvaltya-3

Restez connectés et suivez cette aventure avec nous !

ElValero N°34

Avril 2021

La lettre de nouvelles d'Alain Auderset paraît trois fois par année avec des nouvelles fraîches et un poster exclusif.

graphisme : Océane-Aimée (fille d'Alain)

Pour vous abonner sur internet :

www.auderset.com → newsletter

ou contactez-nous à l'adresse suivante :

Association ATELIER AUDERSET
Rue de la Malathe 14
CH-2610 St-Imier (Suisse)

Tél. ++41(0)32 941 15 19

Fax ++41(0)32 941 37 19

atelier@auderset.com

www.auderset.com

Faire un don

Relation bancaire en Suisse :

IBAN CH29 0900 0000 1418 6823 5

BIC POFICHBEXXX

Relation bancaire en France :

IBAN FR59 2004 1010 0407 9035 7X02 506

BIC PSSTFRPPDIJ

PAYPAL : philippe@auderset.com



LES SOUVENIRS D'AZVALTYA